Principi softverskog inženjerstva

Projektni zadatak

Feng Shui

Specifikacija scenarija upotrebe ocenjivanje dizajnera

Verzija 1.0



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 20.06.2018. | 1.0 | Osnovna verzija | Ivana Dragutinović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Istorija izmena

Sadržaj

[1. Uvod - 3 -](#_Toc517278417)

[1.1. Rezime - 3 -](#_Toc517278418)

[1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe - 3 -](#_Toc517278419)

[1.3. Reference - 3 -](#_Toc517278420)

[1.4. Otvorena pitanja - 3 -](#_Toc517278421)

[2. Scenario prijavljivanja korisnika - 3 -](#_Toc517278422)

[2.1. Kratak opis - 3 -](#_Toc517278423)

[2.2. Tok dogadjaja - 4 -](#_Toc517278424)

[2.2.1 Korisnik uspešno ocenjuje dizajnera - 4 -](#_Toc517278425)

[2.2.2 Korisnik neuspešno ocenjuje dizajnera - 4 -](#_Toc517278426)

[1a. Korisnik unosi ocenu koja nije ceo broj i dobija poruku o tome. - 4 -](#_Toc517278427)

[2.3. Posebni zahtevi - 4 -](#_Toc517278428)

[2.4. Preduslovi - 4 -](#_Toc517278429)

[2.5. Posledice - 4 -](#_Toc517278430)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju dizajnera.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je namenjen svim članovima projektnog tima i klijentu, kako bi se definisala materija koju treba modelovati, i kao pomoć pri projektovanju i testiranju. Može služiti i kao osnova za pisanje uputstva za upotrebu.

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Redni broj** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario prijavljivanja korisnika
   1. Kratak opis

Ova funkcionalnost se odnosi na ocenjivanje dizajnera od strane svih korisnika (bilo drugih dizajnera ili običnih korisnika) sa kojim je dizajner sarađivao.

* 1. Tok dogadjaja

Kada korisnik posteti profil odgovarajućeg dizajnera, ima mogućnost da oceni dizajnera ocenom od 1 do 5.

* + 1. Korisnik uspešno ocenjuje dizajnera

1. Korisnik klikće dugme “Oceni dizajnera” na profilu dizajnera i prikazuje mu se deo profila sa formom, predviđen za ocenjivanje dizajnera.
2. Korisnik unosi ocenu on 1 do 5.
3. Na profilu dizajnera se pojavljuje nova sračunata prosečna ocena.
   * 1. Korisnik neuspešno ocenjuje dizajnera

1a. Korisnik unosi ocenu koja nije ceo broj i dobija poruku o tome.

1b. Korisnik pokušava da oceni dizajnera sa kojim nije sarađivao I dobija poruku o tome.

1c. Korisnik unesi ocenu koja nije u rangu od 1 do 5 i dobija poruku o tome.

1d. Korisnik pokušava da oceni dizajnera dok njegov rad još uvek nije završen i dobija poruku o tome.

* 1. Posebni zahtevi
  2. Preduslovi

Neophodno je da je korisnik ulogovan da bi uopšte pristupio delu sajta za ocenjivanje dizajnera.

* 1. Posledice

Korisnik je svojim ocenjivanjem dizajnera doprineo njegovom rangu na sajtu.